PROFIL LULUSAN
D4 TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

No.	Profil Lulusan	Deskripsi Profil	Kompetensi Profil
1	Software Developer (Pengembang Perangkat Lunak)	Sarjana Sains Terapan Komputer yang profesional yang bertugas merancang, membuat, menguji, dan memelihara perangkat lunak sesuai kebutuhan pengguna atau organisasi. Dengan menggunakan bahasa pemrograman, kerangka kerja (framework), dan alat pengembangan untuk menghasilkan aplikasi atau sistem yang fungsional, efisien, serta mudah digunakan. Seorang software developer juga berperan dalam menganalisis masalah, menyusun solusi berbasis teknologi, serta berkolaborasi dengan tim lain seperti desainer, analis sistem, dan tester.	a. Mampu mendemonstrasikan pengetahuan dan kemampuan yang berkaitan dengan model/metode pengumpulan data b. Mampu mendemonstrasikan pengetahuan dan kemampuan yang berkaitan dengan logika pemrograman c. Mampu mendemonstrasikan pengetahuan dan kemampuan yang berkaitan konsep basis data d. Mampu mendemonstrasikan pengetahuan dan kemampuan yang berkaitan dengan metode pengembangan perangkat lunak (SDLC) e. Mampu mendemonstrasikan pengetahuan dan kemampuan yang berkaitan desain tampilan antarmuka perangkat lunak yang ramah bagi pengguna f. Mampu memahami infrastruktur pendukung pengembangan perangkat lunak g. Mampu menganalisa kebutuhan pengembangan aplikasi perangkat lunak h. Menguasai konsep teoritis analisa desain sistem i. Mampu menyusun dan membuat dokumen requirement analysis dan spesifikasi aplikasi perangkat lunak j. Mampu membuat rekayasa perangkat lunak, dan penentuan teknologi berdasarkan requirement analysis k. Mampu mengimplementasikan sistem perangkat lunak l. Mampu melakukan uji coba perangkat lunak sesuai dengan requirement analysis

2	IT Supervisor (Supervisor Teknologi Informasi)	Sarjana Sains Terapan Komputer yang profesional yang mengawasi, meng-koordinasikan, dan memastikan kelancaran operasional sistem teknologi informasi di suatu organisasi. Tugasnya meliputi pengelolaan tim IT, perencanaan infrastruktur, pemantauan keamanan sistem, penyelesaian masalah teknis, serta memastikan bahwa layanan IT mendukung kebutuhan bisnis secara optimal dan efisien.	a. Mampu melakukan pengawasan, koordinasi, dan pengelolaan operasional proyek IT b. Mampu merencanakan pengembangan strategi TI, dan penerapan teknologi baru. c. Mampu mengelola tim dalam proyek IT, termasuk pembagian tugas, pemantauan kinerja, dan memberikan umpan balik kinerja tim. d. Mampu melaporkan terkait operasional proyek TI dan kinerja tim.
3	Tourism Information Technology Entrepreneur	Sarjana Sains Terapan Komputer yang mampu menjadi pelaku usaha yang mengembangkan dan memasarkan solusi teknologi di bidang pariwisata dengan menggabungkan pengetahuan tentang industri wisata dengan inovasi digital, seperti aplikasi perjalanan, sistem reservasi online, platform promosi destinasi untuk meningkatkan pengalaman wisatawan dan efisiensi bisnis pariwisata.	a. Mampu mengembangkan solusi kreatif berbasis teknologi informasi. b. Mampu merancang dan mengembangkan aplikasi, sistem informasi, atau platform digital untuk promosi dan pengelolaan destinasi wisata. c. Mampu menyusun model bisnis dan kewirausahaan, studi kelayakan, dan rencana pemasaran digital untuk startup pariwisata berbasis TI. d. Mampu mengidentifikasi potensi lokal untuk dikembangkan menjadi produk agro-wisata digital. e. Mampu berkomunikasi secara efektif dengan berbagai pemangku kepentingan (stakeholder) di sektor pariwisata.